



REGLAMENTO INTERNACIONAL ® COMPAK SPORTING

- I. DEFINICIÓN DE COMPAK SPORTING
- II. ORGANIZACIÓN DE CONCURSOS
- III. PROCEDIMIENTOS DE CONCURSO
- IV. ARBITRAJE DE COMPETICIONES

01/01/2025

*La FITASC posee todos los derechos de la disciplina Compak® Sporting, creada por Jean-François Palinkas en 1989, donada a la FITASC y adoptada por ésta en 1991.
El presente reglamento deportivo es propiedad exclusiva de la FITASC (punto 9 del preámbulo de los estatutos) y no podrá ser reproducido, explotado ni utilizado, total o parcialmente, para ningún fin ni en ninguna forma, sin la autorización previa por escrito de la FITASC.*

I. DEFINICIÓN DE COMPAK SPORTING	4
CAPÍTULO 1. GENERALIDADES.....	5
CAPÍTULO 2. INSTALACIONES DE TIRO	5
2.1 Terreno	5
2.2 Puestos de tiro	6
2.3 Sistemas de activación	6
2.4 Máquinas.....	7
CAPÍTULO 3. PLATOS Y TRAYECTORIAS.....	7
3.1 Trayectorias (ver mapa de instalaciones).....	7
3.1.1 Trayectorias obligatorias	7
3.1.2 Trayectorias libres	8
3.2 Platos	8
3.3 Definición de dobles.....	8
3.3.1 Doble al tiro.....	8
3.3.2 Doble simultáneo	8
3.3.3 En dobles, sólo se puede disparar un cartucho por plato. Está prohibido doblar el primer plato	8
II - ORGANIZACIÓN DE LAS COMPETICIONES	9
CAPÍTULO 4. JURADO	10
4.1 Composición del jurado.....	10
4.2 Papel del jurado	10
4.3 Jurado de apelación	11
CAPÍTULO 5. ESQUEMAS.....	11
CAPÍTULO 6. ENTRENAMIENTOS	12
CAPÍTULO 7. VESTIMENTA	12
7.1 Código de vestimenta	12
7.2 Dorsales	12
CAPÍTULO 8. HORARIOS DE TIRO.....	13
CAPÍTULO 9. RETRASO UN TIRADOR	13
CAPÍTULO 10. COMPAK EN LINE / AUSENCIA DE UN TIRADOR	13
CAPÍTULO 11. PRUEBAS DE ARMAS.....	14
CAPÍTULO 12. PEDIR PRESTADA UN ARMA	14
CAPÍTULO 13. USO DE UN ARMA POR VARIOS TIRADORES	14
CAPÍTULO 14. PLAY OFF/DESEMPATES	14
CAPÍTULO 15. HOJA DE PUNTUACIÓN	15
CAPÍTULO 16. LÉXICO	15
III – DESARROLLO DE LAS COMPETICIONES	16
CAPÍTULO 17. EJECUCIÓN DE UNA SERIE	17
17.1 Rondas de tiro	17
17.2 Menú y orden de los platos.....	17
17.3 Escuadras y grupos de tiradores.....	17
17.4 Secuencia de tiro para Compak por escuadras (véase el anexo 4).....	17
17.5 Secuencia de tiro para Compak en línea.....	18
17.5.1 Doble al tiro	18
17.5.2 Doble simultáneo	18
17.5.3 Cierre de línea para todas las situaciones.....	19
CAPÍTULO 18. EQUIPO DE TIRO	19
18.1 Arma	19
18.2 Sistema de gatillo de liberación - Marcado obligatorio.....	19
18.3 Munición	20
18.4 Protección auditiva	20
18.5 Gafas	20
IV - ARBITRAJE	21
CAPÍTULO 19. ÁRBITROS	22
CAPÍTULO 20. JUZGAR LOS PLATOS	23
20.1 El plato es declarado "BUENO"	23
20.2 El plato es declarado "CERO"	23
20.3 En caso "NO BIRD".....	23
20.3.1 Debido a las armas y municiones.....	23

20.3.2	Debido a los platos	24
20.3.3	Por mal tiempo	24
CAPÍTULO 21. ARBITRAJE, NORMAS DE CONDUCTA Y SANCIONES.....		24
21.1	<i>Tiempo de disparo</i>	24
21.2	<i>Rechazo de un plato</i>	25
21.3	<i>Disparar a un plato declarado "NO BIRD"</i>	25
21.4	<i>Mal funcionamiento del arma o del cartucho</i>	25
21.5	<i>Sanciones</i>	25
21.6	<i>Normas de conducta, seguridad</i>	25
21.7	<i>Negativa a cumplirlas</i>	26
CAPÍTULO 22. INTENTO DE INFLUIR		26
CAPÍTULO 23. SANCIONES.....		26
CAPÍTULO 24. NORMAS DE SEGURIDAD		27
CAPÍTULO 25. GATILLO DE LIBERACIÓN		28
25.1	<i>Sistema con 1^{primer} gatillo de liberación y 2^{segundo} gatillo normal (gatillo de liberación-tracción)</i>	28
25.1.1	Primer disparo – NO BIRD.....	28
25.1.2	Segunda toma – NO BIRD	28
25.2	<i>Sistema de gatillo de doble liberación</i>	28
25.2.1	Primer disparo – NO BIRD.....	28
25.2.2	Segunda toma – NO BIRD	28
ANEXO 1: HOJA DE PUNTUACIÓN - POR ESCUADRA.....		29
ANEXO 2: HOJA DE PUNTUACIÓN - TIRO EN LÍNEA –ARBITRAJE MANUAL		30
ANEXO 3: HOJA DE PUNTUACIÓN - TIRO EN LÍNEA - ARBITRAJE ELECTRÓNICO.....		31
ANEXO 4: COMPAK SPORTING – POSICIONES DE TIRO		32
ANEXO 4: SISTEMA ANTIGUO COLOCACIÓN DE TIRADORES PARA EL DESARROLLO DE UNA SERIE		38
ANEXO 5: MUERTE SÚBITA EN UN DESEMPATE		40

I. DEFINICIÓN DE COMPAK SPORTING

Capítulo 1. Información general

Compak® Sporting es una disciplina de tiro deportivo al plato.

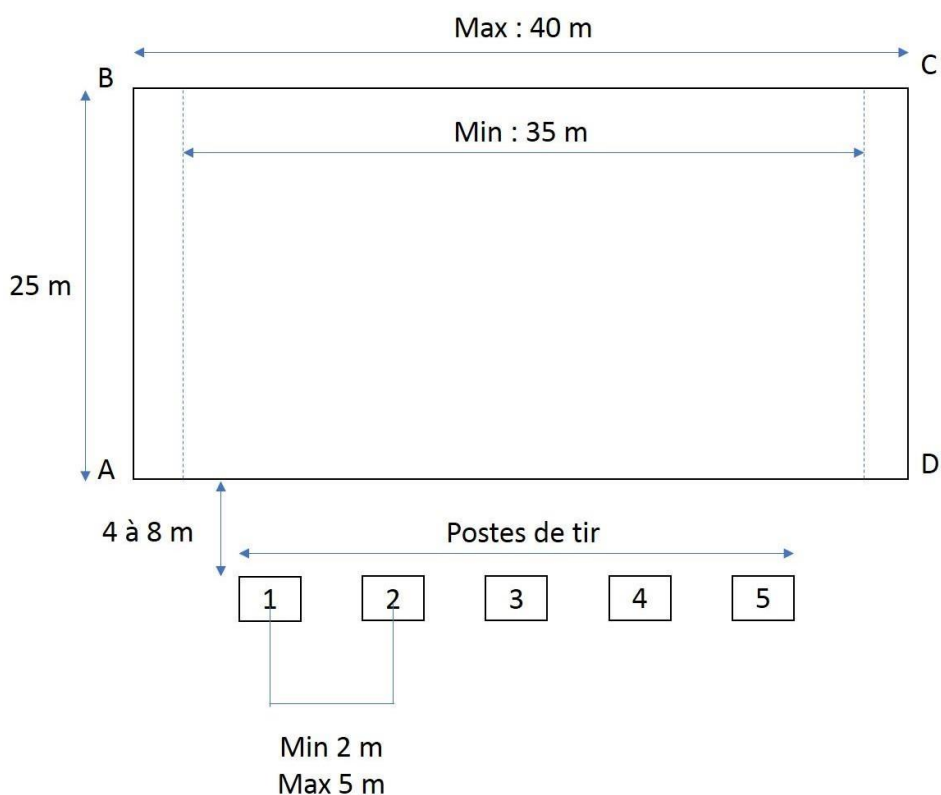
<<Compak Sporting>> es una marca comercial y un reglamento deportivo protegido y registrado por la F.I.T.A.S.C.

Capítulo 2. Instalaciones de tiro

2.1 Terreno

El terreno está delimitado por una zona rectangular sobre la que deben volar los platos, de al menos 35 m de ancho y no más de 40 m de ancho y 25 m de profundidad (véase el siguiente esquema).

Esta zona está identificada en el suelo por cuatro estacas de unos 50cm de altura, que sostienen una bandera o cualquier otro tipo de marcador visible, con el fin de facilitar el trabajo de trazar las trayectorias y el control de los tiradores. Los lados, empezando por la izquierda y moviéndose en el sentido de las agujas del reloj son AB- BC-CD-DA.



2.2 Puestos de tiro

Los cinco puestos de tiro están formados por cuadrados de 1m x 1m, alineados y separados entre sí de 2 a 5 metros, de centro a centro.

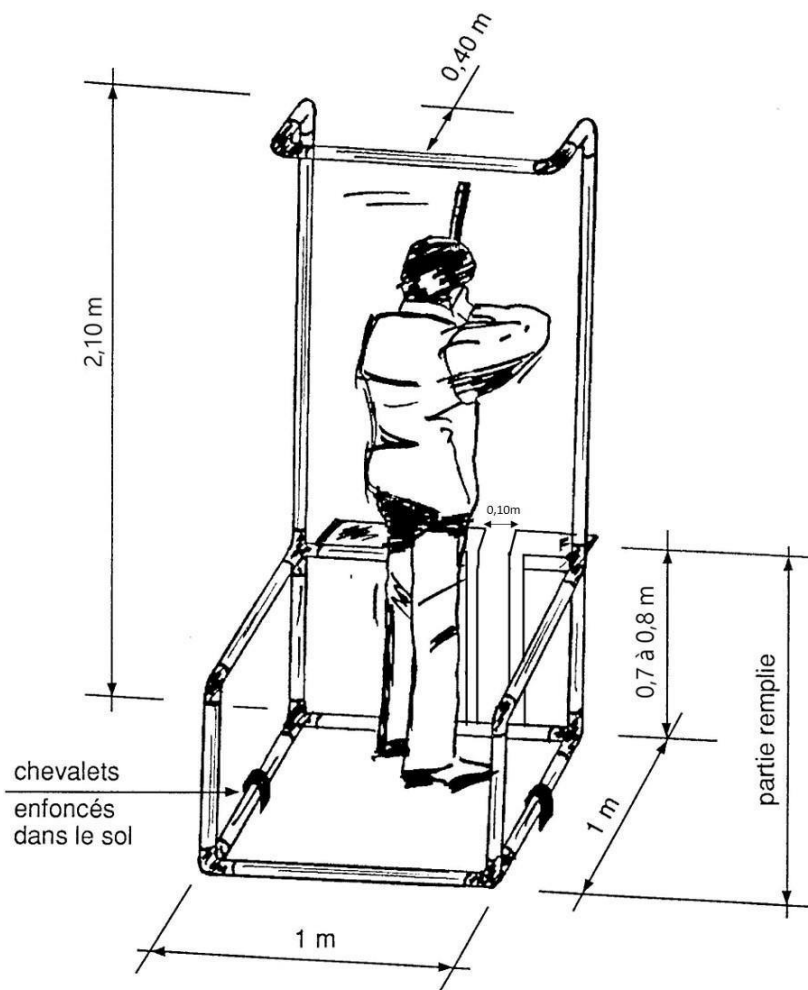
La línea que une la parte delantera de los cinco puestos de tiro debe estar entre 4 y 8 metros por detrás y paralela a la línea AD del rectángulo.

El puesto de tiro nº 3 debe estar centrado en la base AD del rectángulo.

Deben instalarse limitadores del ángulo de tiro (L.A.T.) en cada puesto de tiro para garantizar la seguridad general.

Estos L.A.T. son el modelo recomendado (ver más abajo) y deben:

- Limitar eficazmente el ángulo de tiro en los laterales,
- Limitar eficazmente el ángulo de tiro verticalmente,
- Evitar que los tiradores adelanten sus cuerpos delante del puesto de tiro.



Posición de tiro en tubos de PVC de color de 50 mm de diámetro
Tubos rectos + codos entrelazados.
Toda la parte inferior para rellenar con
agua o arena o fijada al suelo.

2.3 Sistemas de activación.

Las máquinas pueden accionarse manualmente, por control remoto o mediante un sistema sono-pull.

En caso de funcionamiento manual, el plato debe lanzarse inmediatamente a la orden del tirador y en un plazo máximo de 0 a 3 segundos.

En el caso de funcionamiento por sono-pull, la caja electrónica debe ajustar automáticamente el retardo de lanzamiento de los platos a 0,5 segundos, sin posibilidad de modificación.

Le recomendamos que sólo utilice máquinas con el mismo tiempo de retardo en el mismo Compak.

Para el Compak en línea, las competiciones internacionales sólo utilizarán sistemas de sono-pull, arbitraje electrónico y gestión de puntuaciones aprobados por la FITASC.

2.4 Máquinas.

Un Compak Sporting utiliza seis máquinas.

Estas máquinas pueden ser manuales, semiautomáticas o automáticas.

Se denominarán A, B, C, D, E, F de izquierda a derecha y un cartel con la letra o el número correspondiente deberá indicar claramente su posición.

La posición de las máquinas es libre siempre que los platos lanzados no presenten ningún peligro para los tiradores, árbitros, personal o espectadores, incluso en caso de No Bird.

Si se coloca una máquina detrás de los puestos de tiro, deberá estar elevada un mínimo de 4m respecto a la altura de los puestos de tiro (torre).

Cuando el viento está en calma, todos los platos deben sobrevolar el rectángulo ABCD en algún momento de su trayectoria.

Hay cinco puestos de tiro (véase el art. 2.2).

Capítulo 3. Platos y trayectorias

3.1 Trayectorias (ver mapa de instalaciones)

Deben ser lo más variadas posible:

Ascendente, descendente, de retroceso, de aproximación, de elevación, conejo, ...

Cada plato simple debe poder dispararse con dos tiros de arma desde cada uno de los cinco puestos de tiro, con total seguridad para los tiradores, los árbitros, el personal y los espectadores.

Hay dos tipos de trayectoria que componen un Compak Sporting:

3.1.1 Trayectorias obligatorias:

1. Una trayectoria de izquierda a derecha que cruza los lados AB y CD.
2. Una trayectoria de derecha a izquierda que cruza los lados CD y AB.
3. Una trayectoria de fuga que cruza el lado BC. Esta trayectoria puede ser:
 - Una máquina de foso o una máquina colocada en el suelo delante de los puestos de tiro,
 - O una máquina elevada detrás de los puestos de disparo (torre).

3.1.2 Trayectorias libres:

Se establecen a preferencia del organizador y en función del terreno. Las trayectorias del Compak Sporting son cortas, para no invadir el Compak adyacente.

3.2 Platos

Se pueden utilizar todo tipo de platos, estándar o especiales (battue (batida), 60mm, 90mm, rabbit (conejo), rocket (cohetes), etc.).

El color de los platos debe elegirse de modo que sean lo más visibles posible, en consonancia con el entorno.

No se recomienda el uso de platos bicolores.

Se recomienda no utilizar un plato "battue(batida)" en trayectorias muy cortas.

3.3 Definición de los dobles

3.3.1 Doble al tiro:

Dos platos lanzados de una o dos máquinas diferentes, la salida del primero es controlado por el tirador, el segundo controlado por el disparo efectuado sobre el primer plato y lanzado dentro de un tiempo límite conforme al artículo 2.3.

3.3.2 Doble simultáneo:

Dos platos lanzados al mismo tiempo a la orden del tirador, por dos máquinas diferentes.

3.3.3 En dobles, sólo se puede disparar un cartucho por plato. Está prohibido doblar el primer plato.

En un doble al tiro, si se rompen los 2 platos con un solo cartucho, se registra el resultado del disparo sobre el primer plato, y el segundo plato es NO BIRD/NULO. El doble se repite.

En un doble simultáneo, el orden en que se disparan los platos es libre.

Si los dos platos se rompen con un solo cartucho, el doble se declara NO BIRD, no se obtiene puntuación y se repite el doble.

La segunda vez que se rompen los 2 platos con un solo cartucho, el doble se declara NO BIRD, no se obtiene puntuación y se repite el doble.

La tercera vez que se rompen los dos platos con un solo cartucho, el resultado se declara CERO/CERO.

II - ORGANIZACIÓN DE LAS COMPETICIONES

Capítulo 4. Jurado

4.1 Composición del jurado

Las pruebas internacionales están dirigidas por un jurado compuesto por:

- Los miembros del Comité Técnico presentes.
- El representante de cada país que presenta un equipo nacional masculino.
- Los miembros del Comité de Dirección de Fitasc presentes, a excepción de los que son miembros del Jurado de Apelación.

Está presidido por el Presidente o el representante de la federación organizadora. Cada miembro del jurado lleva un distintivo para que pueda ser reconocido por todos. Siempre debe haber al menos dos miembros del jurado presentes en el estrado.

Los miembros del jurado que hayan observado una irregularidad no pueden intervenir directamente con los árbitros, sino que deben informar de lo que han observado al jurado, que decidirá qué decisiones tomar.

4.2 Papel del jurado

1. El jurado, en colaboración con la secretaría del concurso, fija los horarios de tiro y controla el sorteo para determinar el orden de tiro de los participantes.
2. El jurado debe velar por el cumplimiento de las normas durante el tiro y comprobar las armas, la munición y los platos mediante pruebas técnicas.
3. El jurado responde a las protestas.

En ningún caso la disputa podrá referirse a si se ha acertado o fallado un plato, ni a si el plato lanzado es defectuoso o está fuera de la trayectoria prevista. En estos casos, no se podrá recurrir la decisión del árbitro.

Los tiradores podrán recurrir cualquier otra decisión tomada por un árbitro.

La protesta deberá hacerse por escrito al jurado, junto con la fianza vigente el día de la competición.

Para ser admisible, una protesta sólo debe referirse a un incidente ocurrido el mismo día. En ningún caso podrá referirse a un suceso ocurrido en días anteriores. Si el jurado considera que la protesta es admisible, se devolverá el depósito.

Si el jurado considera que la protesta está justificada, puede dar instrucciones al árbitro para futuros juicios o designar un nuevo árbitro.

4. El jurado toma las decisiones necesarias en caso de fallos técnicos, si éstas no han sido tomadas por el árbitro responsable.
5. El jurado decide las sanciones que deben aplicarse en caso de que un tirador no respete las reglas o se comporte de forma antideportiva.
6. En caso de urgencia (por ejemplo, riesgo de interrupción del tiro), dos miembros del jurado designados por el Presidente podrán tomar una decisión excepcional con la aprobación del Juez Árbitro, siempre que el jurado ratifique esta decisión.
7. El jurado sólo podrá deliberar válidamente en presencia de su Presidente o de su representante, acompañado de una cuarta parte de los miembros del jurado.
8. Si un miembro del jurado observa algo que no se ajuste a las normas, deberá informar al jurado, que deberá tomar inmediatamente las medidas oportunas.

Las decisiones se toman por mayoría de los miembros presentes. En caso de empate, el voto del Presidente será decisivo.

4.3 Jurado de apelación

Se crea un jurado de apelación.

El jurado de apelación se constituye al mismo tiempo que el jurado de cada concurso internacional.

El panel de apelación estará compuesto por:

- El Presidente de la FITASC o su representante,
- El Presidente del Comité Técnico o su representante,
- El Presidente de la federación organizadora o su representante.

En ningún caso un miembro del jurado podrá ser miembro del jurado de apelación.

Si una decisión del jurado es impugnada por los tiradores o por la FITASC, el asunto podrá remitirse al jurado de apelación.

Todos los asuntos disciplinarios se remiten al Comité Disciplinario de la FITASC.

Capítulo 5. Esquemas

Un concurso internacional tendrá:

- a. 3 Compak con 3 platos simples y un doble al tiro,
- b. 1 Compak con 3 platos simples y un doble simultáneo,
- c. 3 Compak con 1 plato simple y dos dobles al tiro,
- d. 1 Compak con 1 plato simple y dos dobles simultáneos.

Antes del inicio de y en presencia del responsable del terrero, se establecen las trayectorias:

- O bien por la elección del jurado o de la persona que marca las tablas de fijación de trayectorias preestablecidas (ver anexo 3), comprobadas y si es necesario modificadas (por seguridad, variedad, equilibrio de trayectorias) por los miembros del comité técnico de la FITASC presentes.
- O por un responsable de las trayectorias, comprobadas y modificadas si es necesario (por seguridad, variedad, equilibrio de trayectorias) por los miembros de la Comisión Técnica de la FITASC presentes.

En ambos casos, si no está presente ningún miembro del Comité Técnico, el Jurado realizará esta tarea.

Las trayectorias y/o las máquinas y/o los menús y/o las distancias entre puestos de tiro y/o entre puestos de tiro y la línea teórica podrán ser modificados después de cada ronda completa (50 platos si se trata de 2 instalaciones, 100 platos si se trata de 4 instalaciones) cuando todos los tiradores hayan tirado la misma serie de platos.

Durante un campeonato continental o mundial Compak Sporting, y con el fin de garantizar la equidad deportiva para todos los competidores, se aplicarán las siguientes normas:

- No deben utilizarse las máquinas habituales del club organizador;
- Es obligatorio utilizar 48 máquinas nuevas, que se instalarán y pondrán a punto únicamente para el campeonato.

Capítulo 6. Entrenamientos

Las sesiones de entrenamiento podrán tener lugar en las mismas trayectorias utilizadas durante la competición. Sin embargo, estas trayectorias podrán modificarse cuando pasen los miembros de la Comisión o cuando se establezcan los esquemas.

Los esquemas utilizados para el entrenamiento deben ser diferentes de los utilizados para la competición.

Durante un campeonato continental o mundial Compak Sporting, y con el fin de garantizar la equidad deportiva para todos los competidores, los entrenamientos oficiales estarán abiertos el sábado anterior al campeonato.

Antes de esta fecha, no se podrá entrenar con las máquinas y trayectorias del campeonato.

Capítulo 7. Vestimenta

7.1 Código de vestimenta

El tirador está obligado a presentarse en el puesto de tiro vestido de forma adecuada y práctica para el evento público.

Los pantalones cortos están prohibidos, sólo se permiten los pantalones cortos largos (como las bermudas que lleguen a no más de 5 cm por encima de la rodilla).

Las camisas deben ser como mínimo de manga corta, con o sin cuello, pero al menos de cuello redondo (camiseta).

Está prohibido ir con el torso desnudo bajo el chaleco.

Por razones de seguridad, no se deben llevar sandalias durante los entrenamientos ni las competiciones.

En la ceremonia de apertura, durante el desfile de las selecciones nacionales, sus miembros deberán ir o bien con el uniforme de su selección nacional, o bien con pantalón de vestir y chaqueta tipo blazer.

En la ceremonia de clausura, todos los tiradores galardonados deberán asistir a la ceremonia de entrega de premios con el uniforme de su equipo nacional o con pantalón de vestir y chaqueta tipo blazer.

7.2 Dorsales

El dorsal del tirador debe fijarse en la espalda, entre los hombros y la cintura, y debe ser visible en su totalidad.

Cualquier infracción de esta norma será sancionada con una "ADVERTENCIA" inicial por parte del árbitro. La no rectificación de su indumentaria dará lugar a nuevas sanciones, hasta la exclusión de la competición, por decisión del jurado.

Capítulo 8. Horarios de tiro

Se informará a los tiradores de los horarios de tiro exponiéndolos en un tablón de anuncios o entregándoles una hoja con los horarios de tiro.

Los tiradores son responsables de respetar sus horarios.

Deben llegar con suficiente antelación detrás del Compak que deben disparar, para

- Obligatorio: presentarse al árbitro y confirmar su presencia.
- Asegurarse de no llegar tarde.
- Estar preparado para disparar su serie sin demora.
- Ver las trayectorias de los platos.

Durante la competición, los tiradores deberán mantenerse informados de cualquier retraso o adelanto en los horarios de tiro de la competición, de modo que puedan tomar las medidas necesarias para estar listos para disparar en su turno.

Capítulo 9. Retraso un tirador

En su turno, el tirador debe estar listo para disparar inmediatamente. Debe llevar consigo el equipo y la munición para la serie completa.

Para el tiro por escuadras: si un tirador llega tarde y el primer tirador de su escuadra ya ha pedido su primer plato, la puntuación del tirador que llega tarde será de 25 ceros.

Para el tiro en línea, si el número de dorsal del tirador retrasado ya ha sido anulado en el sistema informático, y el siguiente tirador está en el puesto 1, entonces la puntuación del tirador retrasado será de 25 ceros.

En estos dos casos el árbitro no tiene que buscar ni llamar al tirador que falta.

Si el tirador considera que tiene una razón válida para llegar tarde, DEBE:

- Remitir el asunto al jurado por escrito el mismo día, acompañado de la cantidad prescrita para la reclamación.
- Cumplir con la decisión del jurado.
- Si el jurado considera que el motivo alegado es válido, podrá autorizar al competidor a tirar su serie en otro grupo, sin penalización (se reembolsará el importe abonado).
- Si el jurado considera que el motivo alegado no es válido, se le asignarán 25 ceros, correspondientes a los 25 platos no tirados (no se devolverá la suma abonada).

Capítulo 10. Compak en línea / Ausencia de tirador

Un tirador ausente el primer día de la competición es eliminado de la lista de tiradores a partir del segundo día de la competición y en los días siguientes.

Si se presenta el segundo día o en los días siguientes para disparar, deberá, apelar al jurado según los términos establecidos en el capítulo 9.

Capítulo 11. Pruebas de armamento

Antes de participar en una prueba deportiva Compak®, si lo desea, el tirador puede probar el funcionamiento de su escopeta, en un puesto especialmente diseñado y montado para ello, no lejos de la sala de tiro.

En ningún caso se podrá probar el arma en el puesto de tiro antes del comienzo de la serie.

Capítulo 12. Pedir prestada una escopeta

Excepcionalmente, en caso de avería de un arma, el tirador podrá tomar prestada el arma de otro tirador que no esté en su grupo/escuadra para terminar su serie, con el acuerdo de dicho tirador y del árbitro.

Capítulo 13. Uso una escopeta por varios tiradores

El mismo arma no podrá ser utilizada por varios tiradores en el mismo grupo/escuadra.

Capítulo 14. Play-offs/Desempates

El Compak® Sporting en el que se desarrollarán los desempates, así como las trayectorias, serán elegidos por los miembros de la Comisión Técnica de la FITASC presentes.

Si no está presente ningún miembro del Comité Técnico, el Jurado asume esta tarea.

Los desempates se efectúan en un Compak compuesto por un simple y dos dobles simultáneos.

Los desempates para los tres primeros puestos de la clasificación general y para las diferentes categorías se disputan a una serie de 25 platos. En caso de empate al terminar esta serie, los desempates se disputan en una 2ª serie al "PRIMER CERO ELIMINATORIO" según el procedimiento de muerte súbita (ver anexo 5), habiendo disparado el mismo número de platos cada uno de los participantes de la eliminatoria en el mismo puesto.

Si los tiradores en el desempate para la clasificación general pertenecen a la misma categoría, el resultado del desempate por categoría también contará para la clasificación general.

Las eliminatorias se llevan a cabo de acuerdo con estas reglas, aunque los puestos vacíos de la escuadra no se llenan.

Cuando el desempate no se lleve a cabo a la hora prevista de antemano, los tiradores afectados deberán permanecer en contacto con el jurado, con el fin de estar listo para disparar en "MENOS DE QUINCE MINUTOS DESPUÉS DE LA LLAMADA".

Los tiradores ausentes en el momento del desempate serán descalificados.

El jurado podrá decidir que, por razones excepcionales, las tiradas se aplacen hasta el día siguiente, en cuyo caso se considerará que los tiradores ausentes se han retirado.

A partir del 3^{er} puesto de la clasificación individual, los tiradores empatados se clasificarán como iguales y se presentarán en la clasificación por orden de puntuación contando hacia atrás desde el 8º Compak hasta el 1º.

Los empates entre equipos nacionales se deshacen sumando las puntuaciones de los miembros del equipo en el 8º Compak, y en caso de nuevo empate volviendo al 7º, 6º, 5º, 4º, 3º y 2º 1º Compak.

Capítulo 15. Hoja de puntuación

Para los Compak por escuadras, el árbitro llevará la hoja de puntuación, cuyo modelo se adjunta en el anexo 1.

Para los Compak en línea, en caso de puntuación manual, la hoja de puntuación, cuyo modelo se adjunta en el anexo 2, es conservada por el árbitro.

En el caso del tiro en línea gestionado por un sistema electrónico, los resultados se muestran en una pantalla.

El árbitro anunciará los CEROS en voz alta y clara o con una señal audible a los tiradores para permitirles protestar inmediatamente si no están de acuerdo con la decisión del árbitro.

Los platos "FALLADOS" se marcarán con un "O" y los "BUENOS" con una "X" en las hojas de puntuación.

En todos los casos, los tiradores deberán firmar la hoja de puntuación al final de su serie. En caso de negativa, no se aceptará ninguna reclamación.

Capítulo 16. Léxico

STAND: Todas las instalaciones.

COMPAK SPORTING: Instalaciones de tiro para esta disciplina.

ESCUADRA (Tiro por escuadra): Grupo de un máximo de 6 tiradores que tiran la misma serie al mismo tiempo en las mismas instalaciones.

GRUPO (Tiro en línea): Un grupo está formado por el número total de tiradores de la competición dividido por el número de Compak. Todos los tiradores comienzan en el puesto 1 y terminan la serie en el puesto 5.

[Enlace a una animación que ilustra la línea de tiro Compak Sporting](#)

SERIE: Una serie comprende 25 platos disparados en el mismo Compak Sporting.

MÁQUINA: Máquina o dispositivo para lanzar platos

SONOPULL: Dispositivo acústico que hace que se lance el plato por el sonido de la voz del tirador.

TIRO: Corresponde al disparo de un cartucho.

PLATO: objetivo de barro.

TRAYECTORIA: Línea seguida en el espacio por un plato.

III - DESARROLLA DE LAS COMPETICIONES

Capítulo 17. Ejecución de una serie

17.1 Ronda de tiro

Una serie de tiro consta de 25 platos, es decir, 5 platos diferentes por puesto de tiro en una de las fórmulas siguientes:

- Cinco (5) platos sencillos,
- Tres (3) sencillos y un (1) doble (ya sea simultáneo, o al tiro),
- Un (1) plato sencillo y dos (2) dobles (simultáneos o al tiro).

Se recomienda utilizar diferentes tablas de ajuste de trayectoria (esquemas) de un Compak® Sporting a otro. Pero en el mismo Compak, el tipo de doble debe ser el mismo en los 5 puestos. (ya sea simultáneo, o al tiro)

17.2 Menú u orden de los platos

Los menús de tiro están colocados en cada puesto, escritos de forma legible para el tirador.

Los platos simples de los menús pueden seleccionarse en cualquier orden en las máquinas.

El primer plato de cada doble debe ser el último plato lanzado en el puesto anterior.

Si hay menos de seis tiradores en la escuadra, el último plato del puesto vacío debe ser presentado al tirador siguiente de la competición.

Los esquemas de tiro preestablecidos están disponibles en el anexo 3; le recomendamos que los utilice durante las competiciones.

Ejemplo de menú: esquema nº 10 (3 individuales y 1 doble):

Puesto 1	Puesto 2	Puesto 3	Puesto 4	Puesto 5	
B	D	A	F	C	Simple
E	B	D	A	F	Simple
C	E	B	D	A	Simple
A-F	F-C	C-E	E-B	B-D	Doble

Esto es sólo un ejemplo, pero cualquier combinación es posible, siempre que cumpla las normas expuestas anteriormente.

17.3 Escuadras y grupos de tiradores

Escuadras de Compak Sporting: una escuadra se compone de un máximo de 6 tiradores.

Compak en línea: un grupo se compone del número total de tiradores en la competición dividido por el número de Compaks utilizados.

17.4 Secuencia de tiro para Compak por escuadras (véase el anexo 4)

Los tiradores de la escuadra se colocan en los puestos de tiro en el orden indicado en la hoja de puntuación de resultados.

Sólo los platos individuales de la A a la F y los dobles simultáneos se mostrarán una vez por la mañana a la primera escuadra, como se indica a continuación:

1. El tirador en posición 1 llama a todos los platos simples de la A a la F (máximo 2 platos);
2. A continuación, el árbitro muestra todos los dobles simultáneos de las posiciones 1 a 5.

El árbitro anuncia "comienzo" o "competición" al primer tirador de la escuadra.

Si el tiro se interrumpe durante más de 10 minutos, el árbitro repetirá los 6 platos

individuales.

El tirador que espera detrás del puesto 1 está listo para ocupar su puesto en cuanto el tirador del puesto 5 haya terminado de disparar a los platos de su menú.

La posición del arma en el momento de pedir el plato es libre (a hombro o no).

Todos los platos deben dispararse a hombro.

Los tiradores se turnan para disparar a cada plato sencillo y doble en el orden de su menú.

Los tiradores dispondrán de un máximo de 10 segundos para pedir su(s) plato(s) después de haber disparado el plato del puesto anterior.

El árbitro debe señalar al tirador del puesto 1 cuándo es su turno de tiro.

Cuando el tirador del puesto 5 haya terminado de disparar a los platos de su menú:

- Él toma una posición de espera detrás de la posición N° 1
- Los demás tiradores se desplazan al puesto situado inmediatamente a su derecha.
- El tirador que estaba previamente en espera toma su lugar en el puesto N° 1.

Después de disparar su puesto, el competidor debe esperar a que el siguiente tirador haya terminado de disparar el suyo, antes de ocupar su lugar, teniendo cuidado de no molestar al tirador en acción.

El tirador del puesto 1 inicia siempre la serie de cinco platos.

Es obligatorio cambiar de posición con el arma "ABIERTA Y DESCARGADA".

17.5 Secuencia de tiro para Compak en línea

17.5.1 Doble al tiro

El tirador 1 entra en el puesto 1, el tirador 2 está en posición de espera, el árbitro se sitúa a la izquierda del puesto 1 sin obstaculizar al tirador.

1. El árbitro muestra los platos individuales de A a F, dos veces como máximo a petición del tirador 1.

El árbitro anuncia "comienzo" o "competición".

El tirador 1 llama y dispara a todos los platos simples en el orden del menú.

2. El árbitro muestra el primer plato del doble al tiro (hasta que un tirador esté en el puesto nº 5), y entonces el tirador dispara el doble. Se repite si hay un segundo doble.
3. El párrafo 2 se repite hasta que todos los puestos de tiro estén ocupados, es decir, mostrar el primer plato de los dobles al tirador del puesto 1.

17.5.2 Doble simultáneo

1. Como se ha explicado anteriormente en la sección 1, el árbitro muestra al primer tirador los platos sencillos de A a F, el doble o los dobles simultáneos del puesto nº 1, y todos dobles de cada puesto hasta el puesto nº 5.

El árbitro anuncia "comienzo" o "competición"

2. A partir del segundo tirador, el árbitro muestra el primer plato del doble simultáneo al tirador del puesto n°1, hasta que un tirador se encuentre en el puesto n°5. Se repite si hay un segundo doble. Mismo procedimiento para el último tirador.

Sin embargo, si el tiro se interrumpe durante más de 10 minutos, el árbitro repetirá los 6 platos individuales.

17.5.3 Cierre de la línea para todas las situaciones

Cuando el último tirador de la línea se coloca en la posición 2, el árbitro se desplaza a la posición 1. Después de haber disparado todos los platos simples, el árbitro muestra el primer plato del doble en el orden del menú al tirador de la posición 2, antes de que el tirador intente su(s) doble(s).

Esto se repite en cada posición hasta que el último tirador completa la serie.

Capítulo 18. Equipo de tiro

18.1 Arma

Se permiten todas las escopetas de cañón liso con un calibre no superior a 12 y cuya longitud de cañón no sea inferior a 66 cm (26 pulgadas), con excepción de las escopetas de bombeo y perforación, que están prohibidas.

Los tiradores que utilicen escopetas semiautomáticas deberán equiparlas con un dispositivo para que la expulsión de sus cartuchos vacíos no moleste a los tiradores de los puestos de al lado.

Deben cargarse con un máximo de dos cartuchos.

Se prohíbe el uso de correas y/o eslingas en todas las armas.

Está prohibido el uso de una micro-cámara montada en la escopeta o cualquier dispositivo de puntería.

Está prohibido cambiar total o parcialmente de arma, choque móvil o cañón durante la misma serie. Está permitido entre series.

18.2 Sistema de gatillo de liberación - Marcado obligatorio

Todo propietario de una escopeta equipada con un sistema de gatillo de liberación debe pegar una pegatina con una "R" grande sobre fondo fluorescente en el exterior de la culata a modo de advertencia:



Si la legislación del país organizador de una competición internacional prohíbe el sistema de gatillo de liberación, deberá indicarse en el programa de la competición.

18.3 Munición

Los cartuchos están limitados a 28 gramos de plomo, con una tolerancia de +2%.

Los plomos deben tener forma esférica y un diámetro regular de entre 2 y 2,5 mm, con una tolerancia de más o menos 0,1 mm.

Está prohibido el uso de munición recargada:

- Queda terminantemente prohibido el uso de dispersores o cualquier otro dispositivo de carga, así como el uso de cartuchos recargados.
- Está terminantemente prohibido mezclar diferentes tamaños y/o calidades de plomo.
- Está prohibido el uso de pólvora negra y cartuchos trazadores.

Cuando un puesto de tiro está provisto de una papelera o de un contenedor para los cartuchos vacíos, el tirador está obligado a utilizarlo para deshacerse de los suyos. Los tiradores que utilicen una escopeta semiautomática están obligados, al abandonar el puesto, a recoger sus cartuchos vacíos y a depositarlos en la papelera.

El incumplimiento de esta norma dará lugar a las sanciones habituales (tarjeta amarilla/tarjeta roja).

18.4 Protección auditiva

Los tiradores, árbitros, personal y miembros del público que se encuentren en las inmediaciones de un Compak Sporting deben llevar protección auditiva.

Los tiradores que lleguen al puesto de tiro sin protección auditiva se considerarán ausentes y no podrán disparar.

18.5 Gafas

Los tiradores, los árbitros y el personal deben llevar gafas de seguridad.

Los tiradores que lleguen al puesto de tiro sin sus gafas se considerarán ausentes y no podrán disparar.

IV - ARBITRAJE

Capítulo 19. Árbitros

Los árbitros que participan en una competición internacional se comprometen por su honor a:

- Respetar y hacer respetar las normas,
- Demostrar integridad e independencia en sus juicios,
- Hacer caso omiso de su nacionalidad y federación de origen durante las competiciones internacionales,
- Situar en una posición en la que puedan juzgar el cumplimiento de las normas en las mejores condiciones posibles,
- Anunciar sus decisiones con claridad y en voz suficientemente alta para que el tirador pueda oírlas,
- Tratar las quejas de los tiradores con respeto, pero sin dejarse influir,
- Tener el reglamento de Compak Sporting actualizado, al menos en las lenguas oficiales de la FITASC.

Los árbitros deben ser aprobados por el jurado antes de la competición.

Cada árbitro deberá estar en posesión de una tarjeta de árbitro válida expedida por su federación nacional de origen.

Si un árbitro no tiene suficientes referencias internacionales, deberá ser controlado por árbitros internacionales.

El árbitro principal deberá poseer una tarjeta de árbitro internacional y una cualificación de árbitro principal de la FITASC.

El árbitro debe velar por el orden y el decoro en el puesto de tiro.

El árbitro deberá juzgar los resultados del tiro.

Debe anunciar el cero con una señal acústica.

Toma sus propias decisiones.

Si el tirador no está de acuerdo con la decisión del árbitro, la protesta debe hacerse inmediatamente y antes de que el tirador siguiente pida su(s) plato(s), en el puesto de tiro levantando el brazo y diciendo "PROTESTA O APELACIÓN".

El tirador debe exponer el motivo de su queja.

El árbitro deberá interrumpir el tiro y anunciar inmediatamente su decisión final.

Si el árbitro, a su leal saber y entender, está seguro de su juicio, confirmará inmediatamente su decisión, que será entonces ejecutada, sin posibilidad de recurso.

Si el árbitro tiene alguna duda sobre su decisión, podrá, antes de hacerla definitiva, consultar para obtener información:

- A otro árbitro presente en la escena,
- O al trampero,
- O tiradores pertenecientes a la escuadra,
- O a la persona que tenga la hoja de puntuación.

El árbitro no está obligado a seguir los consejos que se le den.

Al final de esta consulta, el árbitro anuncia su decisión. Esta decisión ya no puede impugnarse y, por lo tanto, es vinculante para el tirador (véase el artículo "Negativa a cumplir").

En ningún caso el tirador podrá levantar un plato para ver si ha sido alcanzado o no.

Sólo el árbitro puede juzgar si un plato ha sido acertado o fallado, si es defectuoso o está fuera de trayectoria. Su decisión es inapelable.

En circunstancias excepcionales, el árbitro principal podrá interrumpir el tiro si se produce repentinamente una fuerte lluvia o una violenta tormenta eléctrica que parezca ser de corta duración. No obstante, deberá informar al jurado si es probable que esta interrupción se prolongue.

Capítulo 20. Juzgar los platos

20.1 El plato se declara "BUENO"

Cuando ha sido lanzado y el tirador lo ha disparado conforme a las reglas, y se desprende al menos una pieza visible o se pulveriza total o parcialmente.

Esto también se aplica a los platos flash.

20.2 El plato se declara "CERO"

Si no se toca y no se desprenden trozos visibles, o si sólo se ven partículas de polvo (platos humeantes o empolvados).

20.3 En caso de NO BIRD

20.3.1 Debido a las Armas y/o munición

La tabla siguiente se aplica en caso de primer incidente durante una ronda de 25 platos en una competición de Compak Sporting. El primer incidente da lugar a una advertencia (tarjeta amarilla).

A partir del segundo incidente del mismo tipo, se cuentan todos los platos NO disparados y se anotarán como "CERO" (tarjeta roja).

1 ^{er} fallo de arma	Problema	Acción
Ambos tiros se disparan al mismo tiempo	En un plato sencillo	NO BIRD otro plato lanzado
	En un doble al tiro	NO BIRD otro doble lanzado
	En un doble simultaneo	NO BIRD otro doble lanzado
El primer cartucho no llega a detonar	En un plato sencillo	NO BIRD otro plato lanzado
	En un doble al tiro	NO BIRD otro doble lanzado
	En un doble simultaneo	NO BIRD otro doble lanzado
El segundo cartucho no llega a detonar	En un plato sencillo	NO BIRD otro plato lanzado, solo se puede romper con el segundo disparo.
	En un doble al tiro	NO BIRD otro doble lanzado, resultado del primer plato adquirido.
	En un doble simultaneo	NO BIRD otro doble lanzado

20.3.2 Debido a los platos

La tabla siguiente se aplica en los siguientes casos:

1. Un plato se rompe al salir de la máquina,
2. Se lanza un plato desde otra máquina,
3. En plato es de otro color diferente,
4. El árbitro considera que un plato está fuera de trayectoria,
5. El plato se lanza más de 3 segundos después de la orden del tirador,
6. El tirador no pidió el plato,
7. El árbitro juzga que el tirador ha sido visiblemente perturbado o distraído,
8. El árbitro no puede juzgar el plato.
9. Cuando un plato es lanzado por error desde una máquina del mismo compak, durante el disparo de un simple o un doble

Problema	Acción
El caso de un plato sencillo	NO BIRD otro plato lanzado
Cuando un conejo se rompe después de haber fallado con el primer disparo y antes del segundo disparo.	NO BIRD otro conejo lanzado, solo puede romperse por el segundo tiro
Caso de un primer plato en un doble tiro	NO BIRD otro doble lanzado
Caso en el que el primer plato (o partes del mismo) rompen el Segundo en un doble, antes de que el tirador dispare 2º tiro	NO BIRD otro plato lanzado. Resultado del primer plato adquirido
Caso de un 2º plato en un doble tiro	NO BIRD otro doble lanzado. Resultado del primer plato adquirido
Un plato de un doble simultaneo	NO BIRD otro doble lanzado

* No hay "NO BIRD" cuando platos o trozos de platos de otro Compak son visibles para el tirador.

20.3.3 Mal tiempo

No hay "NO BIRD" por mal tiempo.

En todos los demás casos, cualquier plato roto se cuenta como "BUENO" y cualquier plato fallado se cuenta como "CERO".

Capítulo 21. Arbitraje, normas de conducta y sanciones

21.1 Tiempo de disparo

Los tiradores disponen de un máximo de 10 segundos para pedir su plato después de haber disparado el plato del puesto anterior.

Si un tirador no respeta esta regla, después de haber recibido una advertencia (anotada por el árbitro en la hoja de puntuación), los platos de la misma vuelta serán contados como se define el artículo 21.5.

21.2 Rechazo de un plato

El tirador no tiene derecho a rechazar un plato, a menos que no lo haya pedido.

Si el tirador se niega a tirar un plato juzgado en regla por el árbitro, será sancionado según lo dispuesto en el artículo 21.5.

21.3 Disparar un plato anunciado "NO BIRD"

El tirador no podrá disparar en ningún caso después de que el árbitro haya anunciado claramente "NO BIRD". Después de una advertencia, el tirador será sancionado como se define en el artículo 21.5.

21.4 Mal funcionamiento del arma o del cartucho

Si el arma o la munición funcionan mal después de un incidente inicial, o si el tirador abre el arma o toca el seguro antes de que el árbitro haya comprobado el arma, el tirador será sancionado como se define en el Artículo 21.5.

El tirador dispone entonces de dos minutos para reparar o sustituir el arma.

Por decisión del árbitro, el tirador tiene derecho a continuar con su grupo, siempre que obtenga otra arma. En caso contrario, los platos no disparados se contabilizarán como "cero".

21.5 Sanciones

Después de la primera advertencia, por cualquier otra infracción en el mismo Compak, el árbitro mostrará una tarjeta roja y se contarán los siguientes platos:

Artículo		Plato sencillo	Doble al Tiro	Doble simultáneo
21.1	Tiempo de disparo	CERO	ZERO / NO BIRD	CERO / CERO
21.2	Rechazo de un plato			
21.3	Disparar a un plato No Bird			
21.4	Mal funcionamiento	CERO		
	Mal funcionamiento en el 1º plato de un doble		ZERO/ NO BIRD	CERO/CERO
	Mal funcionamiento en el 2º plato de un doble		1º ADQUIRIDO Y SEGUNDO CERO	1º ADQUIRIDO Y SEGUNDO CERO

21.6 Normas de conducta y seguridad

Si la actitud o el comportamiento de un tirador muestra que está perdiendo el control de sí mismo (si lanza su arma, se muestra violento con el árbitro o con otros competidores, etc.), el árbitro deberá informar al jurado lo antes posible.

Un tirador sólo puede disparar por turnos y después de que se haya lanzado un plato. Está prohibido apuntar o disparar a los platos de otros tiradores.

También está prohibido apuntar o disparar a animales vivos.

Los tiradores sólo deberán cargar sus armas en el puesto de tiro donde estén posicionado, con el arma apuntando hacia el campo de tiro, y sólo cuando el árbitro les haya dado permiso para comenzar a disparar.

Las escopetas semiautomáticas sólo pueden cargarse con un máximo de dos cartuchos.

Los tiradores no deberán darse la vuelta en el campo de tiro hasta que hayan abierto su escopeta y extraído los cartuchos de las recámaras, hayan sido disparados o no.

Durante la presentación de los platos o si se interrumpe el tiro, el tirador debe tener el arma abierta y descargada. No debe volver a cerrarse hasta que el árbitro lo autorice.

En caso de avería o mal funcionamiento de la escopeta o del cartucho, el tirador deberá permanecer en su lugar, con el arma apuntando hacia el campo de tiro, sin abrirla ni tocar el seguro hasta que el árbitro haya comprobado el arma.

No está permitido entrenar a un competidor durante una competición. Si el árbitro juzga que se está entrenando, el competidor recibirá una tarjeta amarilla. En caso de reincidencia de la misma naturaleza, se aplicarán penalizaciones/sanciones (Capítulo 23).

Cualquier persona que intente entrenar será excluida del campo de tiro por el árbitro.

21.7 Negativa a cumplir

Una vez tomada la decisión final del árbitro, el tirador deberá reanudar el tiro en un plazo máximo de 10 segundos.

En caso contrario, se considerará que se ha negado a cumplir la normativa y, como tal, podrá ser objeto de las sanciones previstas en el capítulo 12.

Si el árbitro se da cuenta de que el competidor está retrasando deliberadamente el tiro, o está actuando de forma manifiestamente desleal, su actitud podrá considerarse como una negativa a cumplir.

Capítulo 22. Intento de influir

Hay intento de influencia cuando:

- A pesar de reanudar el tiro, un tirador continúa impugnando la decisión final del árbitro, ya sea verbalmente o con su actitud.
- Un tirador impugna ostensiblemente las decisiones del árbitro.
- Tiradores o miembros del público presentes expresan ostensiblemente su opinión o crítica sobre una decisión, sin haber sido autorizados para ello por el árbitro.

Capítulo 23. Sanciones

Todos los tiradores que participan en una competición aceptan el conjunto del reglamento de la FITASC y declaran conocer el presente reglamento de Compak Sporting. Al participar en las competiciones, aceptan las sanciones y otras consecuencias que puedan derivarse del incumplimiento del reglamento o del rechazo de las órdenes o decisiones de los árbitros.

La infracción de cualquiera de las reglas dará lugar inicialmente a una advertencia del árbitro en forma de tarjeta amarilla.

En caso de reincidencia o de tentativa de influencia, el jurado puede condenar al tirador:

- A la pérdida de un plato.
- A la pérdida de una serie de 25 platos.
- Exclusión del concurso.

A instancias del árbitro, el jurado podrá excluir inmediatamente de la competición a cualquier tirador o tiradores que hayan perdido el control de sí mismos, o que sean culpables de intentar influir o disparar deliberadamente a animales vivos.

Toda exclusión será comunicada a la federación de origen del tirador y a la sede de la FITASC, que conservará un registro de la misma durante un periodo de 5 años.

Una segunda exclusión, en un periodo de 3 años, podrá dar lugar, por decisión exclusiva del Comité de Gestión de la FITASC, a la exclusión definitiva del infractor de cualquier competición organizada bajo los auspicios de la FITASC.

En ningún caso la exclusión de un tirador de la competición podrá dar lugar a reembolso o compensación financiera.

Si un tirador utiliza armas o municiones que no se ajustan a estas reglas, todos los disparos efectuados con dichas armas o municiones antes del control se considerarán nulos.

Si el jurado juzga que el tirador no tenía la posibilidad de saber que había transgredido el reglamento, y que esto no le daba ventaja, puede decidir aceptar el resultado, con la condición de que se rectifique la falta en cuanto se reconozca.

Capítulo 24. Normas de seguridad

Todas las armas, incluso las descargadas, deben manejarse con el máximo cuidado. Las armas deben llevarse abiertas (sin abrochar y descargadas).

Las culatas de las escopetas semiautomáticas deben estar abiertas y el arma debe llevarse con la boca apuntando hacia arriba o hacia abajo.

Cuando un tirador no utilice su arma, deberá colocarla verticalmente en un armario o en un lugar de almacenamiento previsto a tal efecto.

Está prohibido tocar el arma de otro tirador sin su permiso. Está prohibido apuntar o disparar intencionadamente a animales vivos.

No se permite ningún simulacro de tiro fuera de los puestos de tiro.

No se permite ningún tiro simulado mientras un tirador en la escuadra esté disparando a sus platos.

En ningún caso un tirador debe entrar en el puesto de tiro antes de que el tirador precedente haya salido.

Una vez colocado en su puesto de tiro, el tirador puede cargar su arma, con la condición de mantenerla abierta (o el cierre abierto para las semiautomáticas), con el seguro desactivado, y el cañón dirigido hacia el campo de tiro y dentro del limitador de ángulo de tiro. El tirador puede cerrar su escopeta (o recámara) sólo cuando le toque disparar.

En caso de fallo o mal funcionamiento de la escopeta o de un cartucho, el tirador deberá permanecer en su lugar, con el arma apuntando hacia la zona de tiro, sin abrirla ni tocar el seguro hasta que el árbitro haya comprobado el arma.

Si el tirador, en caso de fallo o mal funcionamiento de una escopeta o de un cartucho, abre su escopeta o toca el seguro antes de que el árbitro haya inspeccionado la escopeta, su(s) plato(s) se contará(n) como CERO.

Los tiradores no deben abandonar el puesto de tiro, antes de haber abierto su escopeta y sacado los cartuchos de la(s) recámara(s)/cargador(s), estén gastados o no.

Durante la presentación de los platos o cuando se interrumpe el tiro, el tirador debe tener el arma abierta y descargada.

Capítulo 25. Gatillo de liberación

25.1 Sistema con 1^{primer} gatillo de liberación y 2^{segundo} gatillo normal (gatillo de liberación-tracción)

25.1.1 Primer disparo – NO BIRD

En el primer tiro, en caso de plato NO BIRD (anunciado por el árbitro) o cualquier otra razón que impida al tirador disparar, el tirador deberá:

- Seguir apretando el gatillo y pedir un nuevo plato;
- Continuar apretando el gatillo y empujar la palanca de apertura hacia un lado para abrir el arma; en el caso de las escopetas semiautomáticas, poner el seguro y tirar de la palanca de armado hacia atrás dos veces para vaciar la recámara y el cargador.
- O bien avisar al árbitro y efectuar el 1er disparo en una dirección segura indicada por árbitro.

25.1.2 Segundo disparo – NO BIRD

Después de que el tirador haya efectuado su primer disparo y si el segundo plato es NO BIRD: se puede abrir el arma.

25.2 Sistema de gatillo de doble liberación

25.2.1 Primer disparo – NO BIRD

Mismo proceso que en 25.1.1

25.2.2 Segundo disparo – NO BIRD

Mismo proceso que en 25.1.1

ANEXO 1: HOJA DE PUNTUACIÓN - POR ESCUADRA



FEDERACIÓN INTERNACIONAL DE TIRO

ARMAS DE CAZA DEPORTIVA

Campeonato del Mundo

PLANCHE N°: 1

RONDA N° : 1

ARBITRE :

Dors.	Apellidos/Nombre	Cat.	Platos																							Total	Firma			
			Puesto 1					Puesto 2					Puesto 3					Puesto 4					Puesto 5					En espera		
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25			
			Puesto 2					Puesto 3					Puesto 4					Puesto 5					En espera	Puesto 1						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20		21	22	23	24	25		
			Puesto 3					Puesto 4					Puesto 5					En espera	Puesto 1					Puesto 2						
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15		16	17	18	19	20	21	22	23	24	25		
			Puesto 4					Puesto 5					En espera	Puesto 1					Puesto 2											
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10		11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			21	22	23	24	25
			Puesto 5					En espera	Puesto 1					Puesto 2					Puesto 3											
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			21	22	23	24	25
			Puesto 1					En espera	Puesto 2					Puesto 3					Puesto 4											
			1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20			21	22	23	24	25
			En espera					Puesto 1					Puesto 2					Puestos 4					Puesto 5							
			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25			

ANEXO 2: HOJA DE PUNTUACIÓN - TIRO EN LÍNEA - ARBITRAJE MANUAL

FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE																																	
Campeonato del Mundo Compak Sporting XX/XX - XX/XX 200X A XXXXXXXXXXXXX																																	
De tirador N°: XX										Ronda N°: 1										Árbitro: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4													
Al tirador N XX																																	
Dors.	Apellidos/Nombre										Cat.	Platos																				Total	

ANEXO 2: HOJA DE CONTROL - TIRO EN LÍNEA - ARBITRAJE ELECTRÓNICO



FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE

EUROPEAN / WORLD CHAMPIONSHIP COMPAK SPORTING

Range: 1 - CAMPO 1 - 18/09/2014

Page 1 of 1

Bib	NOC	Cat	✓	1° Penalty	2° Penalty	Results	Name	Signature
1	AUT	VET					FELIX, Tobias	
2	EST	JUN					ANDRIS, Janis	
3	ZAF	SVT					MASI, Robert	
4	ESP	LAD					ALONSO MARTINEZ, Catalina	
5	USA	JUN					BROW, Robert	
6	CYP	SEN					ANTONISIS, Antoniades	
7	FRA	LAD					CHEVALIER, Pauline	
8	GBR	SEN					TIFFANY, Robert	
9	ITA	SEN					MORI, Marco	
10	POR	SVT					ROSSAO, Franco	
11	BEL	VET					VAN MARTEN, Frank	
12	RUS	LAD					ANTONIN, Ioanna	

ANEXO 3 :
COMPAK SPORTING - REJILLAS DE TIRO

5 simples por puesto

ESQUEMA N°1.

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

ESQUEMA N°5.

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

ESQUEMA N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

ESQUEMA N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

ESQUEMA N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

ESQUEMA N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

ESQUEMA N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

ESQUEMA N°8.

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Por puesto: 3 simples y 1 doble al tiro

ESQUEMA N°9.

D	B	C	F	E
C	D	B	A	F
A	E	F	D	B
CF doble B-F	CF doble F-A	CF doble A-E	CF doble E-C	CF doble C-D

ESQUEMA N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
CF doble F-C	CF doble C-A	CF doble A-D	CF doble D-E	CF doble E-B

ESQUEMA N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
CF Doble A-F	CF doble F-C	CF doble C-E	CF doble E-B	CF doble B-D

ESQUEMA N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
CF doble E-D	CF doble D-A	CF doble A-C	CF doble C-F	CF doble F-B

ESQUEMA N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
CF doble D-A	CF doble A-F	CF doble F-B	CF doble B-C	CF doble C-E

ESQUEMA N°15.

B	C	F	E	A
F	E	C	D	B
D	B	A	C	E
CF doble E-A	CF doble A-D	CF doble D-B	CF doble B-F	CF doble F-C

ESQUEMA N°12.

B	D	C	A	E
E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
CF doble C-F	CF doble F-A	CF doble A-E	CF doble E-D	CF doble D-B

ESQUEMA N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
CF doble E-C	CF doble C-F	CF doble F-D	CF doble D-B	CF doble B-A

Por puesto: 3 simples y 1 doble simultáneo

ESQUEMA N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
D.Simultánea B-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-F	D.Simultánea F-E

ESQUEMA N°21.

C	A	B	E	F
D	B	A	C	E
B	D	C	F	A
D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-F	D.Simultánea F-D	D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-C

ESQUEMA N°18.

A	F	E	B	C
D	E	B	F	A
F	A	D	C	E
D.Simultánea E-B	D.Simultánea B-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-F

ESQUEMA N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
D.Simultánea E-A	D.Simultánea A-C	D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-F

ESQUEMA N°19.

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-E

ESQUEMA N°23.

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-C	D.Simultánea C-F

ESQUEMA N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-D	D.Simultánea D-E	D.Simultánea E-A	D.Simultánea A-B

ESQUEMA N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
D.Simultánea A-C	D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-B	D.Simultánea B-D	D.Simultánea D-F

Por puesto: 1 sencillo y 2 dobles al tiro

ESQUEMA N°25.

C	E	A	F	D
CF doble D-B	CF doble B-F	CF doble F-C	CF doble C-A	CF doble A-F
CF doble F-A	CF doble A-D	CF doble D-E	CF doble E-B	CF doble B-C

ESQUEMA N°29.

E	A	D	B	C
CF doble C-D	CF doble D-F	CF doble F-A	CF doble A-D	CF doble D-A
CF doble A-B	CF doble B-C	CF doble C-E	CF doble E-F	CF doble F-B

ESQUEMA N°26.

D	F	B	C	E
CF doble E-A	CF doble A-C	CF doble C-E	CF doble E-D	CF doble D-F
CF doble F-B	CF doble B-D	CF doble D-A	CF doble A-B	CF doble B-C

ESQUEMA N°30.

F	C	E	B	D
CF doble D-A	CF doble A-F	CF doble F-D	CF doble D-C	CF doble C-B
CF doble B-E	CF doble E-B	CF doble B-A	CF doble A-E	CF doble E-F

ESQUEMA N°27.

A	B	C	D	E
CF doble E-F	CF doble F-D	CF doble D-E	CF doble E-A	CF doble A-B
CF doble B-C	CF doble C-A	CF doble A-F	CF doble F-C	CF doble C-D

ESQUEMA N°31.

A	F	D	B	C
CF doble C-D	CF doble D-E	CF doble E-C	CF doble C-A	CF doble A-E
CF doble E-B	CF doble B-A	CF doble A-F	CF doble F-D	CF doble D-B

ESQUEMA N° 28.

B	D	F	A	C
CF doble C-E	CF doble E-A	CF doble A-C	CF doble C-F	CF doble F-A
CF doble A-F	CF doble F-B	CF doble B-E	CF doble E-D	CF doble D-B

ESQUEMA N°32.

F	A	C	D	B
CF doble B-D	CF doble D-F	CF doble F-A	CF doble A-C	CF doble C-E
CF doble E-C	CF doble C-B	CF doble B-E	CF doble E-F	CF doble F-D

Por puesto: 1 sencillo y 2 dobles simultáneos

ESQUEMA N°33.

D	C	F	A	B
D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-C
D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-D

ESQUEMA N°37.

F	E	D	B	A
D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-E
D.Simultánea E-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-B

ESQUEMA N°34.

E	D	C	F	A
D.Simultánea A-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-F
D.Simultánea F-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-E

ESQUEMA N°38.

B	E	D	F	C
D.Simultánea C-D	D.Simultánea D-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-F
D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-B

ESQUEMA N°35.

B	F	A	E	D
D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-A	D.Simultánea A-F
D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-E

ESQUEMA N°39.

C	B	E	A	D
D.Simultánea D-E	D.Simultánea E-A	D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-F	D.Simultánea F-B
D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-C

ESQUEMA N°36.

C	A	E	B	F
D.Simultánea F-E	D.Simultánea E-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-D	D.Simultánea D-B
D.Simultánea B-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-C

ESQUEMA N°40.

F	D	B	E	C
D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-D
D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-D	D.Simultánea D-A	D.Simultánea A-B

Por puesto: 1 sencillo y 2 dobles simultáneos

ESQUEMA N°33.

D	C	F	A	B
D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-C
D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-D

ESQUEMA N°37.

F	E	D	B	A
D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-E
D.Simultánea E-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-B

ESQUEMA N°34.

E	D	C	F	A
D.Simultánea A-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-F
D.Simultánea F-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-E

ESQUEMA N°38.

B	E	D	F	C
D.Simultánea C-D	D.Simultánea D-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-F
D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-B

ESQUEMA N°35.

B	F	A	E	D
D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-E	D.Simultánea E-D	D.Simultánea D-A	D.Simultánea A-F
D.Simultánea F-A	D.Simultánea A-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-E

ESQUEMA N°39.

C	B	E	A	D
D.Simultánea D-E	D.Simultánea E-A	D.Simultánea A-D	D.Simultánea D-F	D.Simultánea F-B
D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-C	D.Simultánea C-B	D.Simultánea B-E	D.Simultánea E-C

ESQUEMA N°36.

C	A	E	B	F
D.Simultánea F-E	D.Simultánea E-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-D	D.Simultánea D-B
D.Simultánea B-D	D.Simultánea D-C	D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-C

ESQUEMA N°40.

F	D	B	E	C
D.Simultánea C-A	D.Simultánea A-E	D.Simultánea E-C	D.Simultánea C-F	D.Simultánea F-D
D.Simultánea D-B	D.Simultánea B-F	D.Simultánea F-D	D.Simultánea D-A	D.Simultánea A-B

ANEXO 4: SISTEMA ANTIGUO DE POSICIONAMIENTO DE LOS TIRADORES PARA EL DESARROLLO DE UNA SERIE

6 Tiradores	1ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 1	Puesto 2 Tirador nº 2	Puesto 3 Tirador nº 3	Puesto 4 Tirador nº 4	Puesto 5 Tirador nº 5
		ESPERA Tirador nº 6				
	2ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 6	Puesto 2 Tirador nº 1	Puesto 3 Tirador nº 2	Puesto 4 Tirador nº 3	Puesto 5 Tirador nº 4
		ESPERA Tirador nº 5				
	3ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 5	Puesto 2 Tirador nº 6	Puesto 3 Tirador nº 1	Puesto 4 Tirador nº 2	Puesto 5 Tirador nº 3
		ESPERA Tirador nº 4				
	4ª ronda	Puesto 1 Tirador nº 4	Puesto 2 Tirador nº 5	Puesto 3 Tirador nº 6	Puesto 4 Tirador nº 1	Puesto 5 Tirador nº 2
		ESPERA Tirador nº 3				
	5ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 3	Puesto 2 Tirador nº 4	Puesto 3 Tirador nº 5	Puesto 4 Tirador nº 6	Puesto 5 Tirador nº 1
		ESPERA Tirador nº 2				
	6ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 2	Puesto 2 Tirador nº 3	Puesto 3 Tirador nº 4	Puesto 4 Tirador nº 5	Puesto 5 Tirador nº 6

5 Tiradores	1ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 1	Puesto 2 Tirador nº 2	Puesto 3 Tirador nº 3	Puesto 4 Tirador nº 4	Puesto 5 Tirador nº 5
	2ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto 2 Tirador nº 1	Puesto 3 Tirador nº 2	Puesto 4 Tirador nº 3	Puesto 5 Tirador nº 4
		ESPERA Tirador nº 5				
	3ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 5	Puesto n 2 Vacío	Puesto 3 Tirador nº 1	Puesto 4 Tirador nº 2	Puesto 5 Tirador nº 3
		ESPERA Tirador nº 4				
	4ª ronda	Puesto 1 Tirador nº 4	Puesto 2 Tirador nº 5	Puesto n 3 Vacío	Puesto 4 Tirador nº 1	Puesto 5 Tirador nº 2
		ESPERA Tirador nº 3				
	5ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 3	Puesto 2 Tirador nº 4	Puesto 3 Tirador nº 5	Puesto 4 vacío	Puesto 5 Tirador nº 1
		ESPERA Tirador nº 2				
	6ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 2	Puesto 2 Tirador nº 3	Puesto 3 Tirador nº 4	Puesto 4 Tirador nº 5	Puesto n 5 vacío

<u>3 Tiradores</u>	1ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 1	Puesto 2 Tirador nº 2	Puesto 3 Tirador nº 3	Puesto n 4 Vacío	Puesto n 5 Vacío
	2ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto 2 Tirador nº 1	Puesto 3 Tirador nº 2	Puesto 4 Tirador nº 3	Puesto n 5 Vacío
	3ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto n 2 Vacío	Puesto 3 Tirador nº 1	Puesto 4 Tirador nº 2	Puesto 5 Tirador nº 3
	4ª ronda	Puesto n 1 Vacío	Puesto n 2 Vacío	Puesto n 3 Vacío	Puesto 4 Tirador nº 1	Puesto 5 Tirador nº 2
		<u>ESPERA</u> Tirador nº 3				
	5ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 3	Puesto n 2 Vacío	Puesto n 3 Vacío	Puesto n 4 Vacío	Puesto 5 Tirador nº 1
		<u>ESPERA</u> Tirador nº 2				
	6ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 2	Puesto 2 Tirador nº 3	Puesto n 3 Vacío	Puesto n 4 Vacío	Puesto n 5 Vacío

<u>2 Tiradores</u>	1ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 1	Puesto 2 Tirador nº 2	Puesto n 3 Vacío	Puesto n 4 Vacío	Puesto n 5 Vacío
	2ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto 2 Tirador nº 1	Puesto 3 Tirador nº 2	Puesto n 4 Vacío	Puesto n 5 Vacío
	3ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto n 2 Vacío	Puesto 3 Tirador nº 1	Puesto 4 Tirador nº 2	Puesto n 5 Vacío
	4ª ronda	Puesto n 1 Vacío	Puesto n 2 Vacío	Puesto n 3 Vacío	Puesto 4 Tirador nº 1	Puesto 5 Tirador nº 2
	5ª vuelta	Puesto n 1 Vacío	Puesto n 2 Vacío	Puesto n 3 Vacío	Puesto n 4 Vacío	Puesto 5 Tirador nº 1
		<u>ESPERA</u> Tirador nº 2				
	6ª vuelta	Puesto 1 Tirador nº 2	Puesto n 2 Vacío	Puesto n 3 Vacío	Puesto n 4 Vacío	Puesto n 5 Vacío

ANEXO 5: MUERTE SÚBITA

El Compak sorteado debe ser un esquema compuesto por un simple y dos dobles simultáneos.

1. Después del sorteo, entre 2 (dos) tiradores:

- El tirador N°1 se sitúa en el puesto 1, dispara al primer plato y se anota el resultado.
- El tirador N°2 se sitúa en el puesto 1, dispara al primer plato y se anota el resultado.

Si hay empate:

- El tirador N°2 tira el primer doble desde el puesto 1 y se anota el resultado.
- El tirador N°1 vuelve al puesto 1 y tira el primer doble; se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°1 tira el segundo doble desde el puesto 1 y se registra el resultado.
- El tirador N°2 tira el segundo doble desde el puesto 1 y se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°2 se desplaza al puesto 2 y dispara al primer plato desde el puesto 2 y se anota el resultado.
- El tirador nº 1 dispara al primer plato desde el puesto 2 y se anota el resultado.

Si hay empate:

- El tirador N°1 tira el primer doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.
- El tirador N°2 vuelve al puesto 2 y tira el primer doble; se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°2 tira el segundo doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.
- El tirador N°1 tira el segundo doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°1 se desplaza al puesto 3 y dispara al primer plato desde el puesto 3.

Y así sucesivamente, hasta el primer CERO ELIMINATORIO con el mismo número de platos tirados.

2. Tras un sorte, entre 3 (tres) tiradores:

- El tirador N°1 se sitúa en el puesto 1, dispara al primer plato y se anota el resultado.
- El tirador N°2 se sitúa en el puesto 1, dispara al primer plato y se anota el resultado.
- El tirador N°3 se sitúa en el puesto 1, dispara al primer plato y se anota el resultado.

Si hay empate:

- El tirador N°2 tira el primer doble desde el puesto 1 y se anota el resultado.
- El tirador N°3 vuelve al puesto 1 y tira el primer doble; se anota el resultado.
- El tirador N°1 vuelve al puesto 1 y tira el primer doble; se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°3 dispara el segundo doble desde el puesto 1 y se registra el resultado.
- El tirador N°1 tira el segundo doble desde el puesto 1 y se registra el resultado.
- El tirador N°2 tira el segundo doble desde el puesto 1 y se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°2 se desplaza al puesto 2 y dispara al primer plato desde el puesto 2.
- El tirador N°3 se coloca en el puesto 2, dispara al primer plato y se anota el resultado.
- El tirador N°1 se coloca en el puesto 2, dispara al primer plato y se anota el resultado.

Si hay empate:

- El tirador N°3 tira el primer doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.
- El tirador N°1 vuelve al puesto 2 y tira el primer doble; se anota el resultado.
- El tirador N°2 vuelve al puesto 2 y tira el primer doble; se anota el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°1 tira el segundo doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.
- El tirador N°2 tira el segundo doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.
- El tirador N°3 dispara el segundo doble desde el puesto 2 y se registra el resultado.

Si hay otro empate:

- El tirador N°3 se desplaza al puesto 3 y dispara al primer plato desde el puesto 3.

Y así sucesivamente, hasta el primer CERO ELIMINATORIO con el mismo número de platos disparados.

REGLAMENTO APROBADO POR JUNTA GENERAL ORDINARIA DE 18 DE JULIO DE 2024.

*®La FITASC posee todos los derechos de la disciplina Compak Sporting, creada por Jean-François Palinkas en 1989, donada a la FITASC y adoptada por ésta en 1991.
El presente reglamento deportivo es propiedad exclusiva de la FITASC (punto 9 del preámbulo de los estatutos) y no podrá ser reproducido, explotado ni utilizado, total o parcialmente, para ningún fin ni en ninguna forma, sin la autorización previa por escrito de la FITASC.*